

# Qui es-tu Marguerite ?

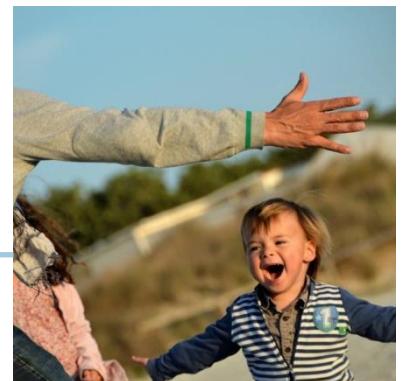
Nom de l'activité : **Jeu de l'oie - Chemin de sainteté**

Public cible : **7-77 ans**

Activité offerte par le **Camp Famille**

## Mode d'emploi

- Avant de commencer, imprime le plan du jeu et sa feuille explicative, éventuellement sur du papier épais : le jeu aura une durée de vie plus longue.
- Prends un pion par joueur ou un mini-objet ou mieux, dessine ton visage sur une petite carte en papier que tu feras tenir avec une pincette ou simplement pliée en deux.... Soyez créatifs et rapides... N'oubliez pas le dé (d'un autre jeu).



## Le Camp Famille - en bref

Quitter sa maison et son quartier, ses préoccupations et sa vie numérique pour grimper sur la montagne, à 2'000m d'altitude, et se consacrer, en famille, à l'Essentiel.

Des temps d'enseignement et de partage pour les adultes et les couples; des moments de catéchèse et de défi pour les enfants; des temps en famille pour se retrouver et croître ensemble. Une petite semaine pour se ressourcer, remettre Dieu au centre de nos vies de famille et rafraîchir la vocation de chacune de nos familles.

Il y en aura pour les grands et les petits! Il y en aura pour la tête, pour le cœur, pour l'âme et pour les pieds! Une semaine organisée par des familles... pour votre famille!

## Règles du jeu

- Marguerite qui aimait beaucoup les enfants aurait certainement aimé que les enfants commencent le jeu, et bien sûr le plus petit !
- Lance le dé à ton tour, avance ton pion du nombre de cases inscrites sur le dé, c'est parti ! Tu sais jouer ! Le but étant d'être le premier sur la colombe !
- Attention, le chemin n'est pas simple, reporte-toi aux indications ci-dessous :

Voici ce qu'il faut faire en arrivant sur les cases suivantes :

1. Naissance de Marguerite à La Pierraz (départ)
2. En route !
3. Hey ! Pas trop vite laisse un peu les autres gagner !
4. Chapelle de Notre Dame du Bois, quel lieu magnifique et apaisant. Toute la vie de Marguerite n'est que dialogue avec Dieu, ouvre-lui ton cœur, parle-lui, prie. Prends le temps, de prier un « Je vous salue, Marie » et de passer ton tour !
5. Tu es sur la bonne route !
6. Cite une merveille de Dieu dans la nature et REJOUE ! (Merci mon Dieu pour ta création)
7. Bravo accroche-toi !
8. Le chemin est long mais beau !
9. Retourne à la chapelle de Notre Dame du Bois pour prier, case 4 !
10. Suis la flèche.
11. Sois confiant !
12. Marguerite tombe malade, recule de 2 cases.
13. Allez ne lâche rien !
14. Bravo.
15. Marguerite est guérie par Marie, REJOUE !
16. Continue.

17. Fais une bonne action, tous les joueurs ont soif et c'est toi qui prépares un sirop à chacun, humblement.
18. Bravo tu avances bien.
19. Eglise de Siviriez, lieu de prière de Marguerite, prie un « Notre Père ».
20. Marguerite vit la passion du Christ le vendredi, lance le dé. Attention : pour continuer, tu dois faire 1 ou 3 !
21. Retourne à l'église de Siviriez, case 19.
22. Ta foi grandie, tu gardes confiance, avance de 2 cases.
23. Continue.
24. Tu es sur la bonne route.
25. Tu es bon, tu es généreux, tu échanges ta place avec le dernier joueur et mange un carré de chocolat avec lui !
26. Ouille, ce n'est pas facile, suis la flèche sans te décourager !
27. Courage !
28. Attention, rien n'est encore gagné !
29. Chambre de Marguerite, son lieu préféré dans le secret de la prière. Prie un « Je vous salue, Marie » et un « Notre Père ». Passe ton tour.
30. Courage
31. Tu y es presque !
32. Bonne suite !
33. Marguerite prend soin des enfants et des pauvres, et toi, de qui veux-tu prendre soin ?
34. Ce n'est pas encore gagné... mais tu t'en approches.
35. Recule de 6 cases (Marguerite prie beaucoup, elle aime Jésus).
36. Tu es proche, reste calme... !
37. Bravo c'est gagné !!!

Naissance 1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

+